Back End I

**Patrón cadena de responsabilidad**

Objetivo

Realizar el diagrama UML y programar en Java implementando patrón cadena de responsabilidad según el siguiente enunciado.

Enunciado

En la empresa llamada Colmena hay tres departamentos: gerencia, comercial y técnico. Cuando reciben un correo electrónico (en su dominio colmena.com) quieren que se controle de acuerdo con las reglas de inteligencia artificial de la empresa y enviarlo al departamento que corresponda.

Nosotros vamos a simular este control suponiendo que:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Si se cumpe alguno de los criterios siguientes | | Se debe enviar a |
| Tema (subject) | Mail de destino | Departamento |
| Gerencia | gerencia@colmena.com | Gerencial |
| Comercial | comercial@colmena.com | Comercial |
| Técnico | tecnica@colmena.com | Técnicop |
| Cualquier otro | cualquier otro | Marcado como SPAM |

Para ello vamos a mostrar por pantalla dónde se recibe el pedido en cada caso. El correo electrónico pertenece a una clase mail que tiene tres datos tipo string: el origen, el destino y el tema (o *subject*).

Se desea hacer una clase CompruebaMail que cree una cadena de responsabilidades. Esta funcionará chequeando cada elemento (parte de la cadena). Si el mail es para Gerencia, lo informará. Si no, continúa con el siguiente chequeo que prueba si es para Técnica, y así continuará hasta saber a quién le corresponde. Si no es de nadie, se marcará como spam.

Por último, desde una clase ProcesaMail, se crea un mail y se le pide a CompruebaMail que lo procese e informe donde debe ir.

Realizar los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método *comprobarMail()* de la clase CompruebaMail.

¡Muchos éxitos!